

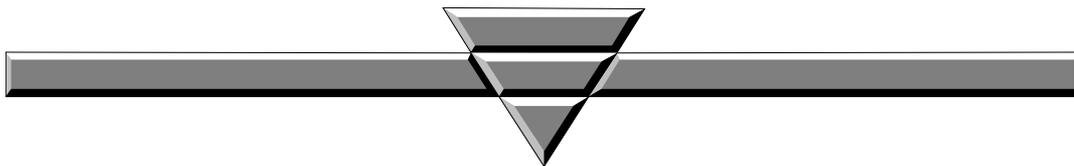
RHÔNE

LE DÉPARTEMENT

MAPA : Marché à Procédure Adaptée

MARCHES PUBLICS DE FOURNITURES COURANTES ET SERVICES

DÉPARTEMENT DU RHÔNE
ERASME – MISSION TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION
Parc d'Activités Innovantes - 69930 ST CLEMENT LES PLACES
Tél: 04.74.70.68.40 - Fax : 04.74.70.68.41
E-mail : info@erasme.org



OBJET DU MARCHÉ :
Réalisation graphique d'un site web pour plateforme mobile

Date et heure limites de réception des offres :

Le 10p septembre 2010 à 17h

Personne publique contractante : **DEPARTEMENT DU RHONE**

DOSSIER DE CONSULTATION DES ENTREPRISES

Article premier : Objet de la consultation

1.1 - Objet :

Réalisation graphique d'une application web pour tablette mobile et la mise à disposition de ressources techniques pour le développement de cette application.

1.2 - Contexte :

Le centre Erasme, cellule d'innovation numérique du Département du Rhône, et le musée des Confluences expérimentent l'utilisation des nouvelles technologies au musée. Dans cette perspective, ils veulent développer et tester un jeu interactif au cours de l'exposition « e musée des Confluences dévoile ses réserves » qui se déroulera à partir du 15 décembre au musée Gallo-Romain de Fourvière.

Les participants à ce jeu se verront prêter une tablette du type Ipad et une carte contenant une puce RFID. En équipe, ils devront résoudre les énigmes proposées en vidéo sur l'IPAD soit en exécutant des jeux sur cette machine soit en badgeant des objets exposés.

1.3 - Mission :

Réalisation de la charte graphique de l'application web :

Il s'agira d'une application web destinée à une consultation sur Ipad développée avec un framework js/html5 pour safari mobile (type sencha : www.sencha.com). L'application s'appuiera essentiellement sur les éléments fournis en standard par le framework (templating, éléments de navigation et icônes).

La prestation consistera à déterminer l'identité visuelle, ergonomique et à habiller les écrans :

- écran d'accueil
- page de jeu standardisée
- 5 éléments transversaux (activation, plan de l'exposition, mode d'emploi, personnalisation, bloc note de jeu transversal). Il s'agit de vues qui s'affichent en pop-up (ou lightbox), accessibles à tout moment du déroulement du jeu principal.
- l'habillage d'une dizaine de modules de jeux (puzzle, memory, casse briques, machine à sous...).

La forme des livrables sera la suivante :

- éléments graphiques aux formats libres : vues statiques, découpages des blocs, éléments iconographiques (icônes, logos, backgrounds), polices, ect
- assistance à maîtrise d'ouvrage pour le design fonctionnel : transitions entre les vues, ergonomie des jeux, articulation des éléments transversaux, propositions d'animations pour appuyer le contenu
- rencontres de travail (au minimum une) et points téléphoniques intermédiaires

1.4 - Droits :

Tous les éléments graphiques seront fournis avec leurs fichiers sources et libres de tout droit d'exploitation pour tout support (en ligne ou papier).

1.5 - Éléments attendus :

Le prestataire devra présenter une note d'intention succincte pour répondre à ce projet. Il présentera ses références.

Il devra proposer un planning mise en oeuvre, débutant le 15 septembre 2010.

Article 2 : Conditions de la consultation

2.1 - Etendue de la consultation

Le présent marché à procédure adaptée est soumis aux dispositions des articles 28 et 40.2 du Code des marchés publics.

2.2 - Modifications de détail au dossier de consultation

La personne responsable du marché se réserve le droit d'apporter au plus tard 10 jours avant la date limite pour la remise des offres, les modifications de détail au dossier de consultation. Les candidats devront alors répondre sur la base du dossier modifié sans pouvoir élever aucune réclamation à ce sujet.

Si, pendant l'étude du dossier par les candidats, la date limite fixée pour la remise des offres est reportée, la disposition précédente est applicable en fonction de cette nouvelle date. Les candidats sont invités à se signaler en envoyant un email d'intérêt à pvincent@erasme.org afin d'être informés d'éventuelles modifications du dossier de consultation.

2.3- Délai de validité des offres

Le délai de validité des offres est fixé à **1 mois** à compter de la date limite de réception des offres.

2.4 - Mode de règlement du marché

Le mode de règlement est le virement. Le délai de paiement ne peut excéder 30 jours conformément à l'article 96 du code des marchés publics.

Article 3 : Présentation des candidatures et offres

Le présent dossier de consultation des entreprises est remis gratuitement à chaque candidat. Les offres des concurrents seront entièrement rédigées en langue française.

Chaque candidat aura à produire un projet de marché comprenant les pièces suivantes :

- ✓ le MAPA, daté et signé
- ✓ une note d'intention
- ✓ un bordereau de prix détaillé
- ✓ ses références
- ✓ un planning et les délais de réalisation

Article 4 : Jugement des offres

Les critères retenus pour le jugement des offres, notés globalement sur 100, sont les suivants :

- **Qualité de la proposition et de la note d'intention : 30 % de la note**
- **Prix : 30 % de la note**
- **Qualité des références : 30 % de la note**
- **Disponibilité et planning de mise en oeuvre : 10 % de la note**

Le jugement des offres donnera lieu à un classement des offres. L'offre la mieux classée sera retenue.

Article 5 : Conditions d'envoi ou de remise des offres

Les candidats transmettent leur offre par courrier ou par courriel avant le 10 septembre 2010 et ce, à l'adresse suivante :

**DÉPARTEMENT DU RHÔNE
ERASME – MISSION TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION
Parc d'Activités Innovantes
69930 ST CLEMENT LES PLACES
Tél: 04.74.70.68.40 - Fax : 04.74.70.68.41
E-mail : pvincent@erasme.org**

Les plis qui seraient remis après la date et l'heure limites précitées, ne seront pas retenus ; ils seront renvoyés à leurs auteurs.

Cachet de l'entreprise

Date et signature du candidat